



Poder Judiciário do Estado de Minas Gerais
Tribunal de Justiça

Demonstrativo de Despesa com Pessoal e seus Encargos

UNIDADE ORÇAMENTÁRIA 1031 - TRIBUNAL DE JUSTIÇA

ART. 73 DA CONSTITUIÇÃO DO ESTADO DE MINAS GERAIS, ALTERADO PELA EMENDA CONSTITUCIONAL Nº 61 DE 23 DE DEZEMBRO DE 2003

							3º	TRIMESTRE	2021
(Em Reais)									
CATEGORIA	Mês:	JULHO	Mês:	AGOSTO	Mês:	SETEMBRO	TOTAL TRIMESTRE	Quant. Média	
	Valor	Quant.	Valor	Quant.	Valor	Quant.			
Membros do Poder Judiciário	79.366.989,83	1.085	39.857.712,98	1.084	40.923.650,77	1.081	160.148.353,58	1.083	
Pensionistas	19.908.508,26	1.368	18.612.178,19	1.373	18.848.472,60	1.371	57.369.159,05	1.371	
Inativos	131.229.597,67	4.790	238.594.823,58	4.813	101.806.330,22	4.819	471.630.751,47	4.807	
Recrutamento amplo	21.155.476,69	1.503	14.383.208,72	1.504	17.911.477,87	1.499	53.450.163,28	1.502	
Função pública	23.524,39	4	11.315,83	4	16.575,94	4	51.416,16	4	
Efetivos	235.788.584,81	12.373	160.606.172,69	12.341	183.861.276,10	12.321	580.256.033,60	12.345	
Sub-total	487.472.681,65	21.123	472.065.411,99	21.119	363.367.783,50	21.095	1.322.905.877,14	21.112	
Encargos	54.325.428,53	-	53.694.545,98	-	55.964.784,61	-	163.984.759,12	-	
Total	541.798.110,18	21.123	525.759.957,97	21.119	419.332.568,11	21.095	1.486.890.636,26	21.112	

Fonte: SIAFI/MG e COPAG/DEARHU/TJMG (quantitativos)



Documento assinado eletronicamente por **Neuza das Mercês Rezende, Diretor(a) Executivo(a)**, em 14/10/2021, às 10:12, conforme art. 1º, § 2º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



Documento assinado eletronicamente por **Eduardo Antônio Codo Santos, Diretor(a) Executivo(a)**, em 14/10/2021, às 10:15, conforme art. 1º, § 2º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



Documento assinado eletronicamente por **Desembargador Gilson Soares Lemes, Presidente**, em 14/10/2021, às 12:03, conforme art. 1º, § 2º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



A autenticidade do documento pode ser conferida no site <https://sei.tjmg.jus.br/autenticidade> informando o código verificador **6808409** e o código CRC **FA1BD3FD**.